



Aula Interactiva Evaluaciones 2007

Descripción del Producto



El Aula Interactiva es una solución tecnológica que integra un conjunto de dispositivos para ser utilizados en la sala de clases: computador de escritorio, proyector multimedia, pizarra interactiva (con software Interwrite), pizarra interactiva portátil inalámbrica y un sistema de votación.

El Aula Interactiva está especialmente diseñada para facilitar e incentivar la participación e integración de los alumnos en las actividades educativas. Mediante el proyector multimedia se visualizan las actividades que se realizan en el computador y las actividades de preguntas y respuestas que se realizan con el sistema de votación.

Beneficios Principales

La pizarra interactiva capta la atención de los alumnos y favorece su concentración en las actividades desarrolladas. Con la pizarra se pueden almacenar las clases en el computador, y las secuencias de actividades que las componen, para posteriormente ser compartidas con los alumnos.

Con Sistema de Votación, el profesor puede realizar evaluaciones instantáneas del curso, monitoreo de la participación de los alumnos, clases más dinámicas y mantener registros históricos que den cuenta de la evolución del aprendizaje de los alumnos.

Con la pizarra interactiva portátil el profesor puede tener el control de la pizarra a distancia e interactuar con los alumnos y cederle el control de la proyección a un estudiante.

Características

La pizarra interactiva provee una resistente superficie de proyección uniforme, que utiliza tecnología electromagnética, que tiene mejores resultados para anotaciones de pequeño tamaño.

Los componentes que el Aula Interactiva poseen las siguientes características técnicas:

Pizarra Interactiva InterWriter Schoolboard 1077



Tecnología Electromagnética, Superficie de proyección de 77,5" (diagonal), Relación de Aspecto de 4:3 y Compatibilidad con Windows, Linux y Mac.

Pizarra Interactiva portátil Interwrite SchoolPad 400



Tecnología Electromagnética, Conexión Bluetooth, Alcance de 100 Mt en espacio abierto, Tamaño de 11,5" (ancho) por 10,5" (alto), Compatibilidad con Windows y Mac

Proyector Multimedia NEC VT595



Resolución de XGA (1024x768), Brillo de 2000 ANSI Lúmenes y Contraste de 600:1.

Dispositivo de Votación InterWrite PRS RF



Conexión por Radio Frecuencia, Alcance de 45 Mts (en espacios abiertos), Pantalla LCD de 2 líneas.

Computador de Escritorio

Procesador Intel Pentium 4 de 3 GHz, Memoria RAM de 512 MB y Disco Duro de 80 GB

Evaluación del Producto

Pruebas en Laboratorio

Se desarrollaron actividades con el uso de Internet, Word, Excel y PowerPoint, entre otras herramientas. También se realizaron una serie de pruebas que se repitieron en los 3 modos diferentes de trabajo de la pizarra interactiva: interactivo, pizarra y office. En todos los casos, la interfaz de usuario de la pizarra (software Interwrite) fue utilizada en forma intuitiva y sin una guía o manual.

El Schoolpad (pizarra portátil) no requirió de una guía de uso, pero sí de algunos minutos de práctica. Este dispositivo permitió el libre desplazamiento durante las pruebas, y no interferir en la imagen proyectada.

El sistema de votación Interwrite PRS es una herramienta que se adecua a las actividades o procedimientos existentes en los establecimientos educativos. La interfaz de administración y generación de actividades tiene cierto nivel de complejidad que hace necesario el apoyo de guías de uso.



BAZAR TECNOLÓGICO EDUCATIVO

Evaluación de productos tecnológicos para la Educación



Prueba Piloto en Escuela

El estudio piloto del Aula interactiva se realizó en la escuela Dr. Muhajir N° 499 ubicada en el sector Bollilco de Labranza.

De acuerdo a lo expresado por el coordinador, el uso de estas herramientas fomenta la participación en el curso, permite presentar contenidos educativos en forma lúdica y ayuda a los alumnos a retener lo aprendido. Los profesores rescatan el ahorro de tiempo que significa para ellos el poder registrar y almacenar las clases realizadas. Respecto al uso del sistema de votación los profesores se sintieron inseguros por su complejidad, pero reconocen su utilidad en el desarrollo de las clases.

Algunas Limitaciones

Durante las pruebas, se detectó que los dispositivos que componen el aula interactiva no integran sistemas de control de seguridad, ni políticas de acceso a paneles de configuración o de administración de evaluaciones (en el caso del sistema de votación).

La interfaz del sistema de votación Interwrite PRS y toda su documentación están disponibles sólo en idioma inglés.

Conclusiones

Los dispositivos que forman parte del aula interactiva pueden ser utilizados en forma independiente, pero se potencia el uso de cada uno al usarse conjuntamente en el aula. Las pruebas en laboratorio permitieron comprobar la integración entre estos dispositivos y su software en distintos tipos de uso, siendo la actividad de evaluaciones o pruebas (con sistema de votación) la que saca mayor provecho a toda la infraestructura.

Finalmente, se comprueba que el aula interactiva permite apoyar el proceso de enseñanza aprendizaje desde la entrega del contenido educativo, pasando por su análisis, evaluación del aprendizaje, y obtención y análisis de resultados, pudiendo complementar con el seguimiento del rendimiento del alumno.

Más Información

Producto: Aula Interactiva

Web: <http://www.interwritelearning.com/>

Empresa proveedora/representante: VIDEOCORP

Web: <http://www.videocorp.cl/>

Dirección: Casa Matriz, San Crescente 240, Las Condes, Santiago.

Teléfono: (56 2) 431 6100 Fax: (56 2) 431 6160

